

光の旗手自無助

データ

データ	
読み	ひかりのきしゅじむすけ
所属	頑駄無軍団烈火隊光の旗手
デザイン機体	N T 試験用ジム・ジャグラー（G A T H E R B E A T）
作品	S D ガンダムフォース絵巻 武者烈伝武化舞可編

内容

邪悪武者軍団との最終決戦時、悪怒羅巢邸阿に乗り込んだ烈火隊が武化舞可を封じられ危機に陥った時、自無助の「仲間を救いたい」と言う心の想いに呼応して生まれた新たな力により自無助が覚醒、光の旗手となった自無助の新たな姿。

使用武器&支援メカ

■■刀【かたな】

自無助の背部にマウントされる暴留兵が持っている刀。

■■火縄銃【ひなわじゅう】

自無助の背部にマウントされる暴留兵が持っている小型の火縄銃。

■■旗【はた】

自無助の思いに呼応した烈火隊の隊旗、かつては継ぎ接ぎだったが覚醒時にリニューアルした。

使用忍術&必殺技

■術名

備考

自無助覚醒時の回は様々な事が判明した武者烈伝のキーポイントの回でもあるが中でも一番の衝撃が

自無助の覚醒であろう、それまでだれも予想していないキャラの覚醒で度肝を抜かれた。○伝3の

世和丸といい、最近ジム系キャラの活躍が目立っている気がするのは気のせいだろうか？

参考資料

講談社刊 S D ガンダムフォース絵巻 武者烈伝武化舞可編（全3巻）

講談社刊 コミックボンボン05年4月号～05年11月号