

iモード用ハロ育成アプリ「マイハロ」

ハロ育成アプリ

「どこでもいっしょ」感覚で気軽に遊べるのでなかなかハマる。

バンダイネットワークス、iモード「ガンダム公式ゲーム」を開設

機動戦士ガンダムシリーズのゲームポータルサイト『ガンダム公式ゲーム』 11月6日にスタート

コトバ Input

ハロにコトバを教えることができる。

全角カタカナで5文字以内。「ー」はOKだが、「・」はアウト

話していい時間帯も設定できるが、設定の意味と重要さがまだわからない。

朝(4:00 ~ 11:00) 昼(11:00 ~ 17:00) 晩(17:00 ~ 4:00)

覚えるコトバには限りがあるらしく、一定量登録すると覚える際に古いものが消去されると警告される。

SP コトバを忘れると微妙にへこむので限界に達したら空きを作っておいたほうがいいかもしれない。

コトバの忘れ方はハロの発言時に「NG」を長押しすると発言したコトバのどれか1つを忘れることができる。

カスタムチップ

カスタムチップ		
001 ブライト	002 アムロ	003 セイラ
004 カイ	005 スレッガー	006 シャア
007 ララァ	008 ギレン	009 キシリア
010 ドズル	011 ガルマ	012 マ・クベ
013 ラル	014 ハマーン	015 カミーユ
016	017 ジェリド	018 シロッコ
019 フォウ	020 ジュドー	021
022	023 ウラキ	024 ガトー
025 シーマ	026 キッカ	027 ヒゲ
028 連邦軍兵	029	030 包帯

「カスタムチップ SetUp」でチップを付け替え、もしくは外すことができる。

ガトーが数字から始まるコトバを発言するのですが、歌バトルでは絶対使わないなあ(汗)

● BASARA - (2007年01月29日01時09分25秒)

マシュマーもあるようなのだが・・・でないなあ(汗)

オサンボ Go!Go!

オサンボに出すと画面からハロが1分ほどいなくなります。

また、戻ってきてからは3分待たなければ次のオサンボに出すことができない。

■ 行き先

行き先は完全にランダムなのか時間帯でもランダムのように思われる。

行き先一覧		
ソロモン	ア・バオア・クー	ホワイトベース
アーガマ	ジャブロー	ガウ攻撃空母
テキサスコロニー	ムラサメ研究所	サイド6
グワジン	ジュピトリス	アクシズ
ソドンの町	リリー・マルレーン	

■ SP コトバ

オサンボした際に歌バトルが発生しなかった場合に覚えることがある。

通常よりも長いコトバを覚えられる。

SP コトバー一覧		
テキエイハッケン	<u>ライラ・ミラ・ライラ</u>	ファ・ユイリィ
シャアセンヨウザク	ゼータガンダム	スペースコロニー
アレキサンドリア	ヒートホーク	コンペイトウ
グレネードランチャー	<u>ビグ・ザム</u>	グリプスセンエキ
ショックバルーン	プロジェクト・ゼータ	<u>サイコガンダム</u>
マスドライバー	ラー・カイラム	ブイサクセン
カツ・レツ・キッカ	<u>ガーベラ・テトラ</u>	スペースノイド
メガリュウシホウ		

歌バトルをしないで狙うならランダムで発生を待つよりもチップを外すほうがいい。

問題は何を覚えるか選べないということ。

同じ単語をだぶって覚えてしまうことも確認。

- BASARA - (2007 年 02 月 10 日 07 時 08 分 22 秒)

モビルアーマー

- BASARA - (2007 年 02 月 10 日 19 時 59 分 33 秒)

サイコフレーム

- BASARA - (2007 年 02 月 14 日 00 時 09 分 24 秒)

アステロイドベルト

- BASARA - (2007 年 02 月 15 日 01 時 56 分 57 秒)

ビームライフル

- BASARA - (2007 年 02 月 15 日 02 時 00 分 59 秒)

ロンド・ベル

- BASARA - (2007 年 02 月 18 日 23 時 36 分 29 秒)

テキサスコロニー

- BASARA - (2007 年 02 月 18 日 23 時 36 分 54 秒)

シーマカンタイ

- BASARA - (2007 年 02 月 19 日 23 時 46 分 42 秒)

ソロモンノアコム

● BASARA - (2007 年 02 月 21 日 01 時 51 分 50 秒)

ジュピトリス

■ チップゲット

オサンボした際に歌バトルが発生しなかった場合に貰えることがある。

貰えるチップは完全にランダム？

歌バトルをしないで狙うならランダムで発生を待つよりもチップを外すほうがいい。

心なしかダブリ率が高いような気がする。

なんか繰り返すうちに発生率の違いとかもあるような気がしてきました ^ ^ ；

行き先：ホワイトベース・・・001 ブライトや 002 アムロが出やすい

■ ハズレ

オサンボした際に歌バトルが発生せず、チップゲットも SP コトバも発生しない場合。

ハ口はご機嫌のようだとされるが、そう言われても損した気分はぬぐえない。

チップを外してもこれになってしまうと哀しい。

■ 歌バトル

1 文字ずつ、ハ口が覚えている該当の単語を歌っていく方式で最大 3 回戦まで行われる。

どちらが先攻になるかはわからない。またチップをセットしていないと発生しない。

例) ソウコウゲキ

先攻「ソ」は○○○の「ソ」、後攻「ウ」は○○○の「ウ」～

単語をいえなかった場合「・・・」となり、敗北。

3 回戦どちらも負けなかった場合ドローとなる。

なお、相手と偶然同じコトバを言っても負けにはならない。

勝利すると相手のチップを手に入れることができる。

ただし、相手がはじめたばかりだと必ずシャアなので軽い落胆も味わう。

歌一覧		
アイセンシ	ア・バオア・クー	エルメスノララァ
オデッサノゲキセン	カツレツキッカ	コクピットデタイキ
コロニーオトシ	サイドセブン	ザンジバルニノッテ
ジオンノセカイ	シャアガクル	ジャブローニチル
シンデレラ・フォウ	シンロヘンコウ	ソウコウゲキ
ソウジュウセキデ	ダブルゼータ	チキュウダイスキ
トリッキーファンネル	ナミダニヌレテ	ハーフムーン・ラブ
ハローハ口上モ	ピカピカヒャクシキ	ヒミツノムラサメ
ブイサクセン	マイハ口ノテーマ	マクベノマーチ
ミサイルハッシャ	ムーンアタック	モエアガレガンダム
モエルチキュウ	モクバモクバ	モノアイコンタクト
モビルスーツホシイ	ヤッパリゲルググ	ランバルルトッコウ
レンボウナンテ	レンボウノテーマ	ワレニツツケ

ピカピカハクシキ

「ピ」が2回とか鬼だ orz 「ピ」が普段あまり使わないので脅威となる

カツレツキッカ

「ツ」が1度に3回回ってくる orz

よく使っても1度に3回は辛い。まして3回戦目だと6回回ってくることに・・・。

● BASARA - (2007年02月13日00時47分46秒)

ズゴックロック

八口トモ Record

歌バトルで八口トモになった相手を一覧で見れる。

最大50名まで記録でき、それ以上は古いものから削除されていく。

■ 詳細データ

遭遇した時間、相手の名前、セットしているチップ、カラー、歌、勝敗

設定

■ 1号八口

1号八口の個別設定で稼働のON/OFF、カラーの変更が可能。

コトバチップの初期化もここで行う。

■ 2号八口

2号八口は1号八口を受領してから30日後に配達される。

2号八口の個別設定で稼働のON/OFF、カラーの変更が可能。

コトバチップの初期化もここで行う。

■ 背景

背景画像の変更が可能。

A. アム口の部屋

B. 艦橋

C. 戦艦・私室

D. ドッグ

■ バックアップ

データをサーバに保存する。

アップした日付がわかるので定期的にアップするといいたろう。

(HELPによれば1ヶ月程度を目安)

また、アップしておけばダウンロードが可能なので万が一データが破損したら修復が可能。

HELP

簡単なゲーム説明等。

カスタムチップセリフ一覧

セリフ			
001 ブライト			

002 アムロ
003 セイラ
004 カイ
005 スレッガー
006 シャア
007 ララァ
008 ギレン
009 キシリア
010 ドズル
011 ガルマ
012 マ・クベ
013 ラル
014 ハマーン
015 カミーユ
016
017 ジェリド
018 シロツコ
019 フォウ
020 ジュドー
021
022
023 ウラキ
024 ガトー
025 シーマ
026 キッカ
027 ヒゲ
028 連邦軍兵
029
030 包帯

- BASARA - (2007 年 02 月 10 日 07 時 11 分 36 秒)

ブライト	ニクンデクレテモ	イイヨ	
ガトー	マタシテモ...ヤツカ !!	2 ドナラズ	3 ドマデモ !!

- BASARA - (2007 年 02 月 10 日 19 時 32 分 20 秒)

レンボウ グンジン！ ボウシ！ カッコイイー！！

● BASARA - (2007 年 02 月 10 日 19 時 34 分 09 秒)

レンボウ ハロ... デアリマス！